

# Prvky kótovania a ich význam

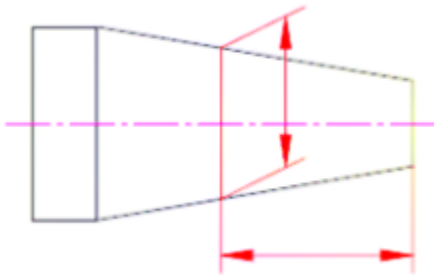
## Pomocné a odkazové čiary

### Pomocné čiary

- kreslíme kolmo na kótovaný rozmer, obr1
- nemajú sa pretínať s inými čiarami, okrem prípadov, keď sa tomu nedá zabrániť,
- môžu sa nakresliť aj šikmo, obr2



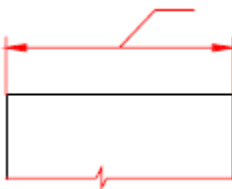
Obrázok 1 Príklad použitia pomocných čiar



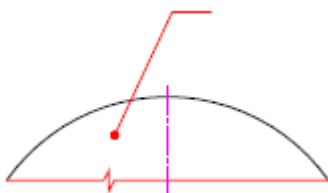
Obrázok 2 Príklad šikmo nakreslených pomocných čiar

### Odkazové čiary

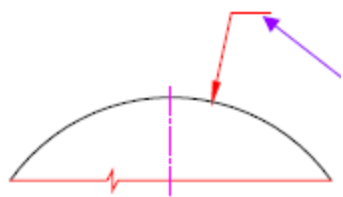
- nesmú sa stotožňovať s kótovacou čiarou
- majú byť zakreslené mimo obrazu súčiastky
- nemajú sa pretínať, nemajú sa kresliť rovnobežne so šráfovacími čiarami
- môžu vychádzať od kótovacej čiary bez ohraničenia začiatku, obr3
- môžu vychádzať z vnútra zobrazenej plochy, pričom je začiatok odkazovej čiary vo vnútri plochy zvýraznený bodkou, obr4
- môže vychádzať od obrysovej hrany, pričom je začiatok odkazovej čiary zvýraznený šípkou, obr5



Obrázok 3



Obrázok 4



časť odkazovej čiary na zapísanie napr. hodnoty rozmeru má byť rovnobežná so spodným okrajom výkresu

Obrázok 5